


Absender:

Eingang: **MK**

Ihre Kundennummer: 

GEMA
 Bezirksdirektion Dresden
 Zittauer Straße 31
 01099 Dresden

Bitte unbedingt beachten:
 Die Anmeldung muß mindestens 3 Tage vor
 Stattfinden der Veranstaltung bei der GEMA
 eingegangen sein. Bei Veranstaltungen wie
 Stadt-, Straßenfesten usw. ist die erwartete
 Gesamtbesucherzahl anzugeben und ein
 Programm einzusenden. Eine genaue
 Abstimmung der Besucherzahl erfolgt nach der
 Veranstaltung. Bei Live-Musik-Veranstaltungen
 ist eine Musikfolge einzureichen!

1. Veranstalter: (Name u. Anschrift, bei Vereinen: Vereinsname sowie Name u. Vorname des 1. Vorsitzenden)

PLZ / Ort: _____ Straße: _____

Telefon: _____ Telefax: _____

2. Veranstaltungsort u. -raum: (Anschrift)

3. Angaben zur Musiknutzung

Datum der Veranstaltung	Beginn u. Ende der einzelnen Veranstaltung	Art der Veranstaltung (z. B. Tanz, Bunter Abend, Ball, Disko, Festveranstaltung etc.)	Höhe des Eintrittsgeldes oder sonstigen Kostenbeitrages - jeweils Höchstbetrag - <small>Anzugeben ist der Betrag, der zu zahlen ist, um Zugang zur Veranstaltung zu erhalten!</small>	Angaben zum Veranstaltungsumfang		Musik erfolgt durch: a) Musiker / Sänger (live) b) Cassetten / CD's mit Selbstaufnahme c) Cassetten / CD's ohne Selbstaufnahme d) Videorecorder
				bei Veranstaltungen in Räumen Raumgröße in qm, gemessen von Wand zu Wand	bei Veranstaltungen im Freien Gesamtbesucherzahl	

Musikbeschallung vor Beginn / in der Pause oder nach Schluß der Veranstaltung am:
 mit CDs mit Musik-Cassetten teilweise mit selbstaufgenommenen Cassetten

Show-Einlagen während der Veranstaltung am:
 mit CDs mit Musik-Cassetten teilweise mit selbstaufgenommenen Cassetten

4. Zusätzlich zu den bereits genannten Veranstaltungen finden statt:

<input type="checkbox"/> Platzkonzerte am:	_____	Uhrzeit von – bis:	_____	Ort:	_____
<input type="checkbox"/> Umzüge am:	_____	Anzahl der Kapellen:	_____	Anzahl Spielmannszüge:	_____

Ort, Datum _____ Unterschrift _____ Funktion beim Veranstalter _____

per FAX an (03 51) 81 84 - 700